(05/10/2018) 2 h de projet début :

Recherche Library et documentation pour l’afficheur 128664 sur Arduino , téléchargement des différentes librairies pour contrôler l’écran et les différents modules Grove , création d’un premier programme affichant du texte sur l’afficheur en fonction d’un bouton poussoir réflexions sur les différents jeux a faire sur l’afficheur .

(13/11/2018) 3 h de projet :

Codage de la deuxième énigme sur un afficheur Arduino, étape non terminé mais en bonne voie finalisation et aides aux résolutions de la première énigme.